

Voici la marche à suivre pour étudier une fonction f définie sur un intervalle $[a; b]$.

Le but ultime de cette étude est le tracé de la courbe \mathcal{C} représentant f , avec un maximum de renseignements.

1. Calcul de la dérivée de f

- En essayant de la mettre sous forme factorisée, ou sous la forme $\frac{P(x)}{Q(x)}$ où P et Q sont factorisés.
- On évitera de développer, en particulier les dénominateurs, surtout si ce sont des « carrés ».

2. Etude du signe de f'

- Si f est sous la forme $ax + b \rightarrow$ Petit tableau de signe.
- Si f est sous la forme $ax^2 + bx + c \rightarrow$ calcul du discriminant Δ et interprétation.
- Si f est un quotient, on étudie le signe du numérateur et du dénominateur. En particulier, on se souviendra que si l'un des deux est un carré, il est toujours positif.
- Si f contient des fonctions \cos et/ou \sin , on sera ramené à la résolution d'inéquations trigonométriques (le cercle peut être très utile) où l'on oubliera pas que $\cos x$ et $\sin x$ sont toujours compris entre -1 et 1 .

3. Tableau de variation de f

- On traduit l'étude du signe de la dérivée : $f'(x) > 0 \Rightarrow f(x)$ croissante et $f'(x) < 0 \Rightarrow f(x)$ décroissante.
- Quand $f'(x) = 0$, cela signifie que \mathcal{C} admet une tangente horizontale (maximum, minimum ou point d'inflexion).
- Ne pas oublier de calculer les valeurs de f aux points remarquables (bornes de l'ensemble de définition, maximum...)

4. Recherche des points d'intersection de la courbe \mathcal{C} avec les axes (Ox) et (Oy)

- Intersection de \mathcal{C} avec (Ox): On cherche le(les) nombre(s) x_0 tel que $f(x_0) = 0$
 $\rightarrow \mathcal{C}$ coupe (Ox) au(x) point(s) de coordonnées $(x_0; 0)$
- Intersection de \mathcal{C} avec (Oy): On calcule $f(0)$
 $\rightarrow \mathcal{C}$ coupe (Oy) au point de coordonnées $(0; f(0))$

5. Tangentes à la courbe aux points remarquables

- On connaît déjà les tangentes horizontales (voir 2. et 3.)
- On détermine la (les) tangente(s) au(x) point(s) d'intersection avec les axes, déterminé(s) dans le 4. en utilisant la formule :

$$y = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

6. Construction de la courbe

- Tracer les deux axes, en respectant bien l'échelle donnée dans l'énoncé, et en restreignant l'axe (Ox) à l'ensemble de définition de la fonction.
- Placer les points d'intersection avec les axes, les maximums, minimums, points d'inflexion.
- Construire les tangentes (inutile de tracer « entièrement » la droite, se contenter du petit morceau autour du point de tangence).
- Construire la courbe en lissant autant que possible, et évitant les points anguleux.

Exemple : Soit f définie sur $[-2; 5]$

par : $f(x) = x^2 - 2x - 3$

1. $f'(x) = 2x - 2$

2. Tableau de signe de f' :

x	-2	1	5
$f'(x)$	-	0	+

3. Avant de faire le tableau, calculons :
 $f(-2) = 5$; $f(1) = -4$; $f(5) = 12$

x	-2	1	5
$f(x)$	5	-4	12

Le minimum de f sur $[-2; 5]$ est -4 et il est atteint pour $x = 1$.

4.

- Intersection avec (Ox):

$$f(x) = 0 \Leftrightarrow x^2 - 2x - 3 = 0$$

$$\Delta = (-2)^2 - 4 \times 1 \times (-3) = 4 + 12 = 16 = 4^2$$

$$x_1 = \frac{-(-2) - 4}{2 \times 1} = \frac{2 - 4}{2} = \frac{-2}{2} = -1$$

$$x_2 = \frac{-(-2) + 4}{2 \times 1} = \frac{2 + 4}{2} = \frac{6}{2} = 3$$

\rightarrow donc \mathcal{C} coupe (Ox) aux points

A (-1 ; 0) et **B (3 ; 0)**

- Intersection avec (Oy) : $f(0) = -3$

\rightarrow donc \mathcal{C} coupe (Oy) au point de coordonnées **C (0 ; -3)**

5. TANGENTES

En A : $f'(-1) = -4 \rightarrow y = -4x - 4$

En B : $f'(3) = 4 \rightarrow y = 4x - 12$

En C : $f'(0) = -2 \rightarrow y = -2x - 3$

6.

